CLUB DE DETECTIVE SAM

¡Colorea con Sam!

Mucho color y mucha amabilidad.



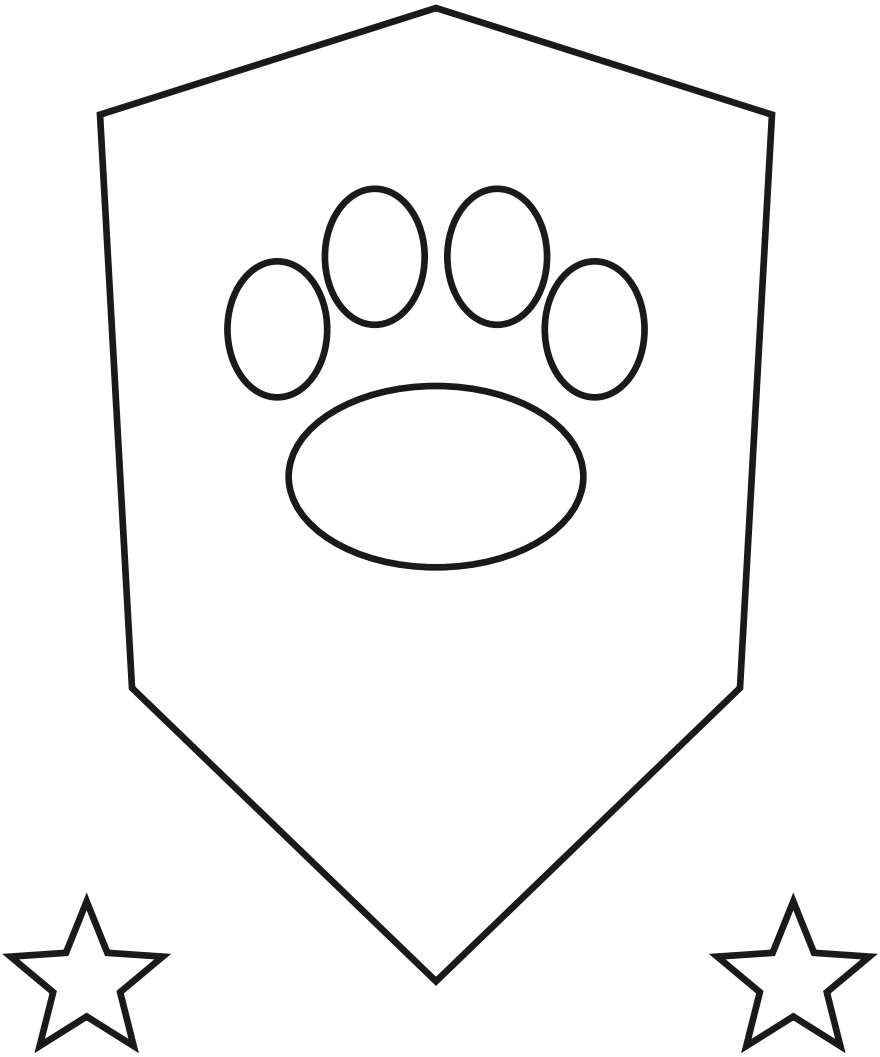
10 DIBUJOS GRATUITOS

¡Toma tus crayones y comienza la aventura!

Por Gail Morin

Mi insignia de detective

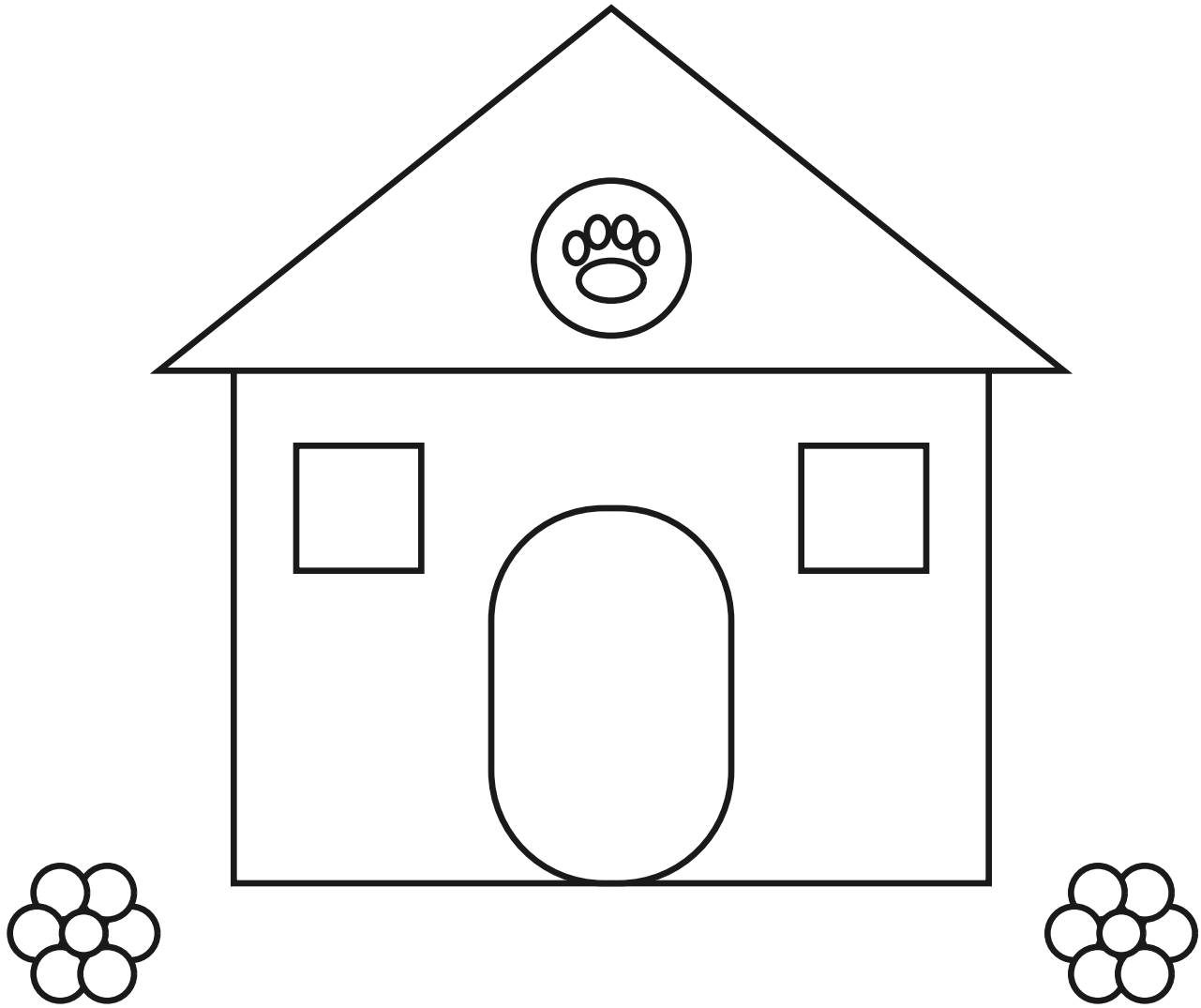
Colorea tu insignia. ¿Qué colores usará tu equipo?



Un buen detective nota quién necesita compañía.

Una casita acogedora

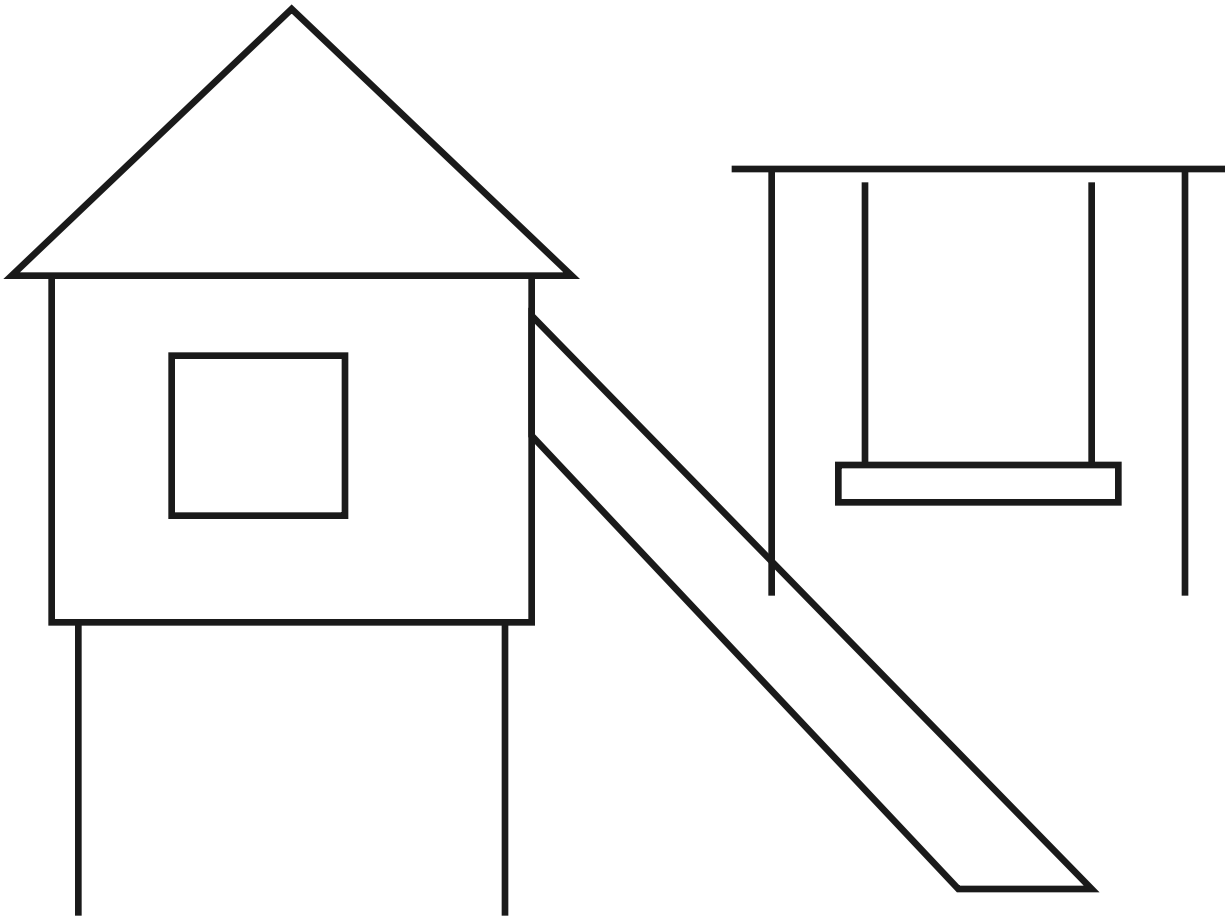
Colorea la casita de Sam. Dibuja un visitante junto a la puerta.



Todos merecen un lugar donde se sientan bienvenidos.

Un recreo para todos

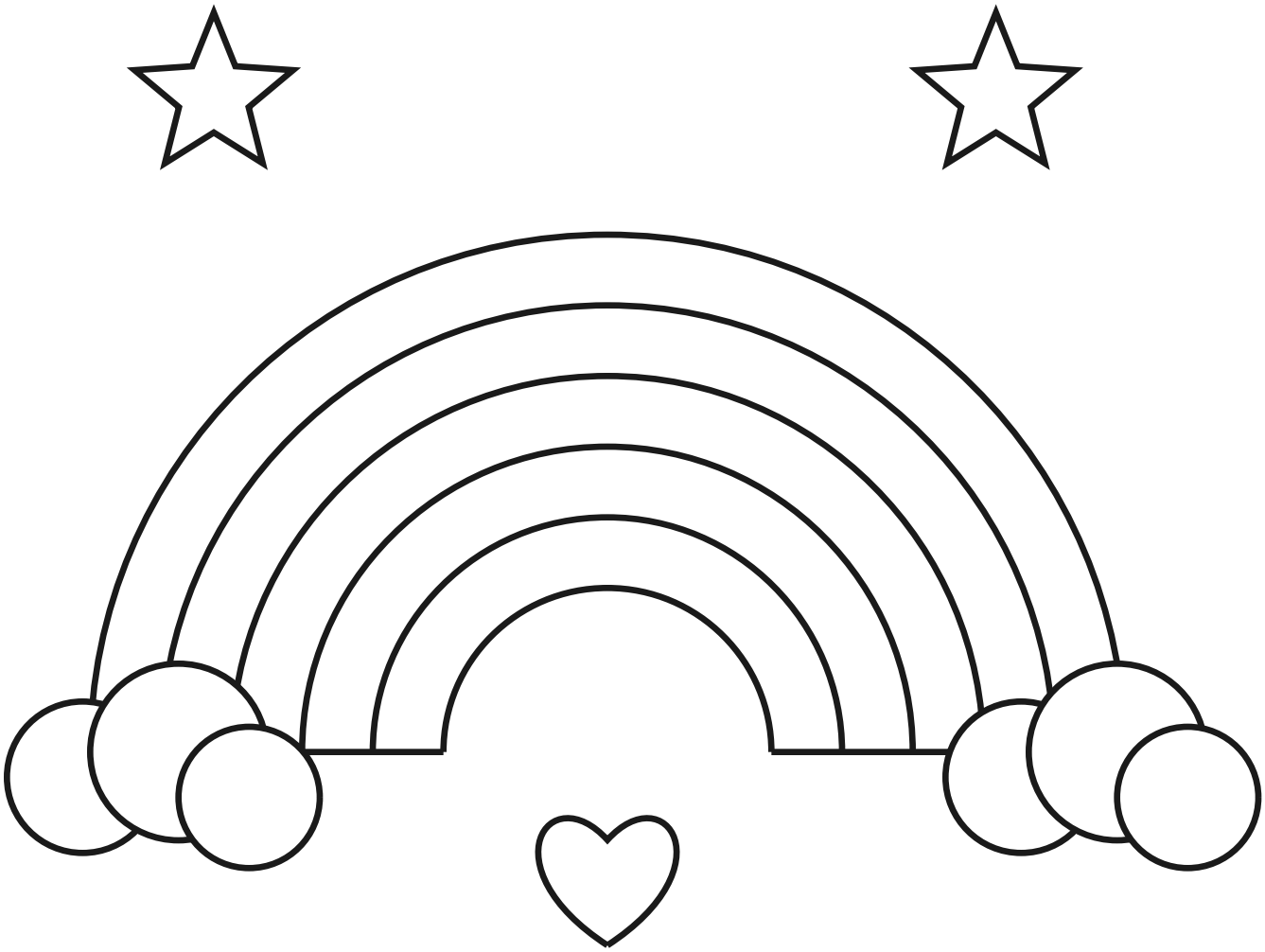
Colorea el patio. Dibuja a alguien a quien invitarías a jugar.



Invita a alguien a jugar contigo.

Un arcoíris de amabilidad

Colorea cada franja. Dibuja tus nubes y tu sol.



Muchos colores forman un arcoíris hermoso.

Una carta a Detective Sam

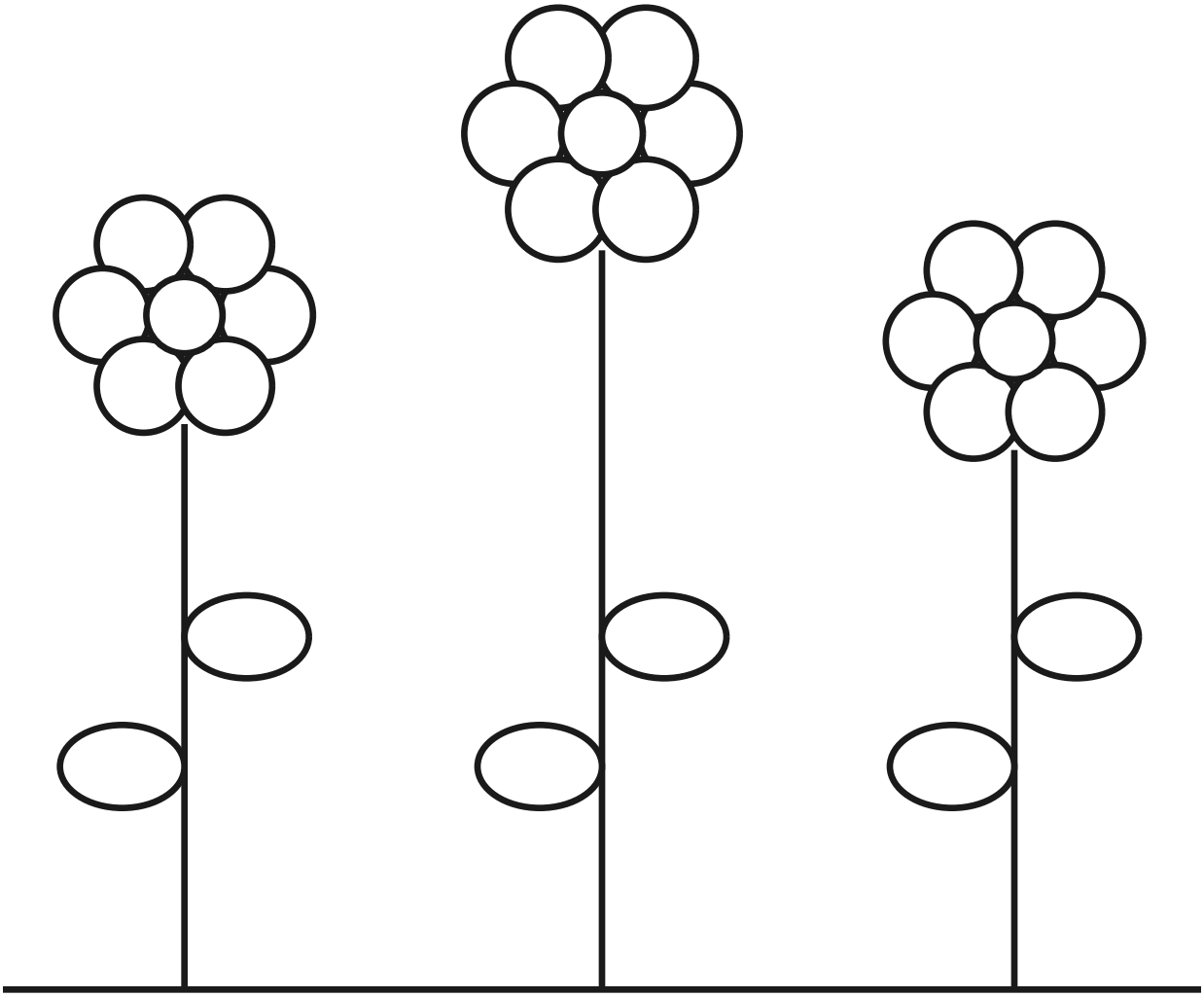
Decora el sobre. Dibuja un mensaje amable en el papel.



Un mensaje amable puede alegrar el día de alguien.

Cultiva un jardín de amabilidad

Colorea las flores. Dibuja una mariposa que visita el jardín.

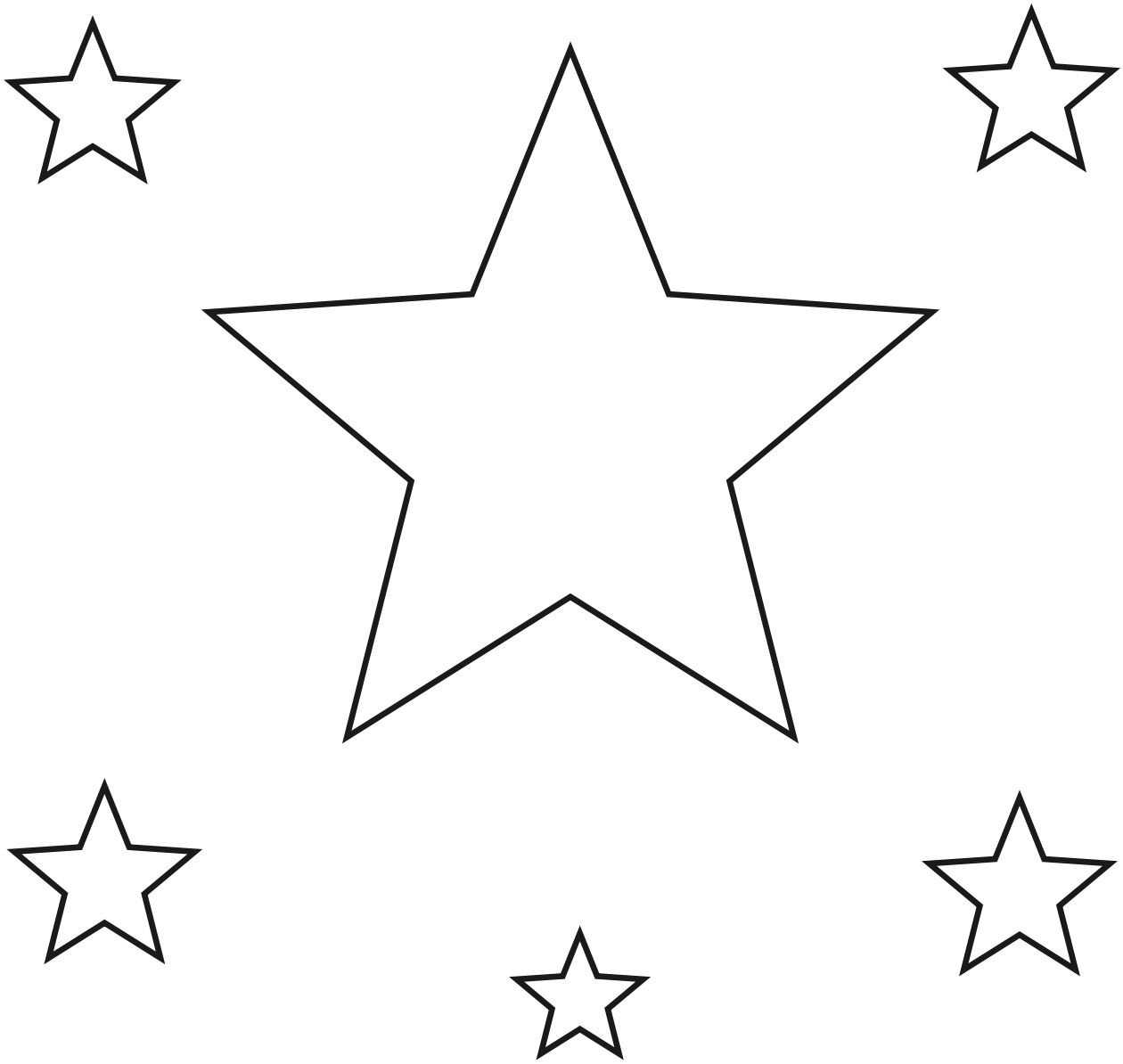


CRECE LA BONDAD

De un gesto amable puede crecer una amistad.

Eres una estrella de amabilidad

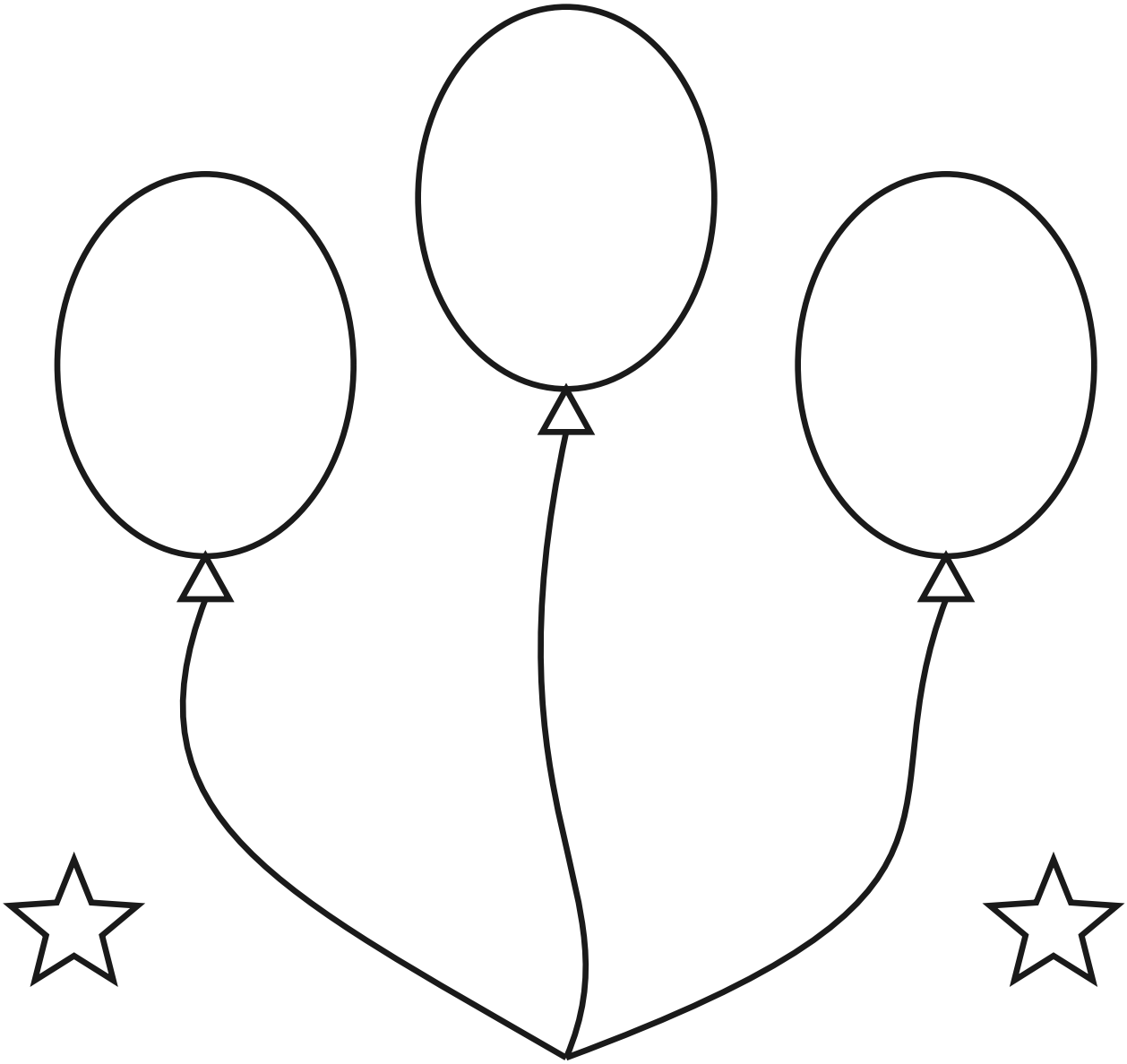
Colorea las estrellas. Dibuja un gesto amable en la más grande.



Un pequeño gesto puede hacer una diferencia.

Una fiesta de amistad

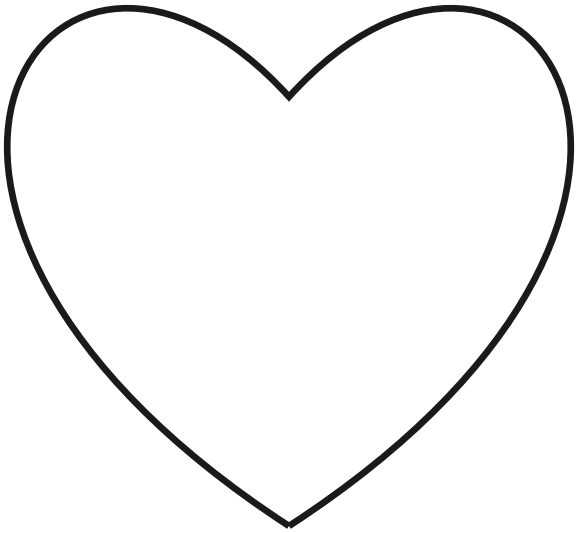
Colorea los globos. Dibuja un patrón distinto en cada uno.

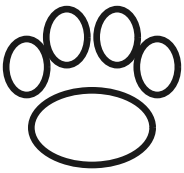


Celebra un gesto amable de una amistad.

Un corazón lleno de ayuda

Colorea el corazón. Dibuja a quienes te cuidan.



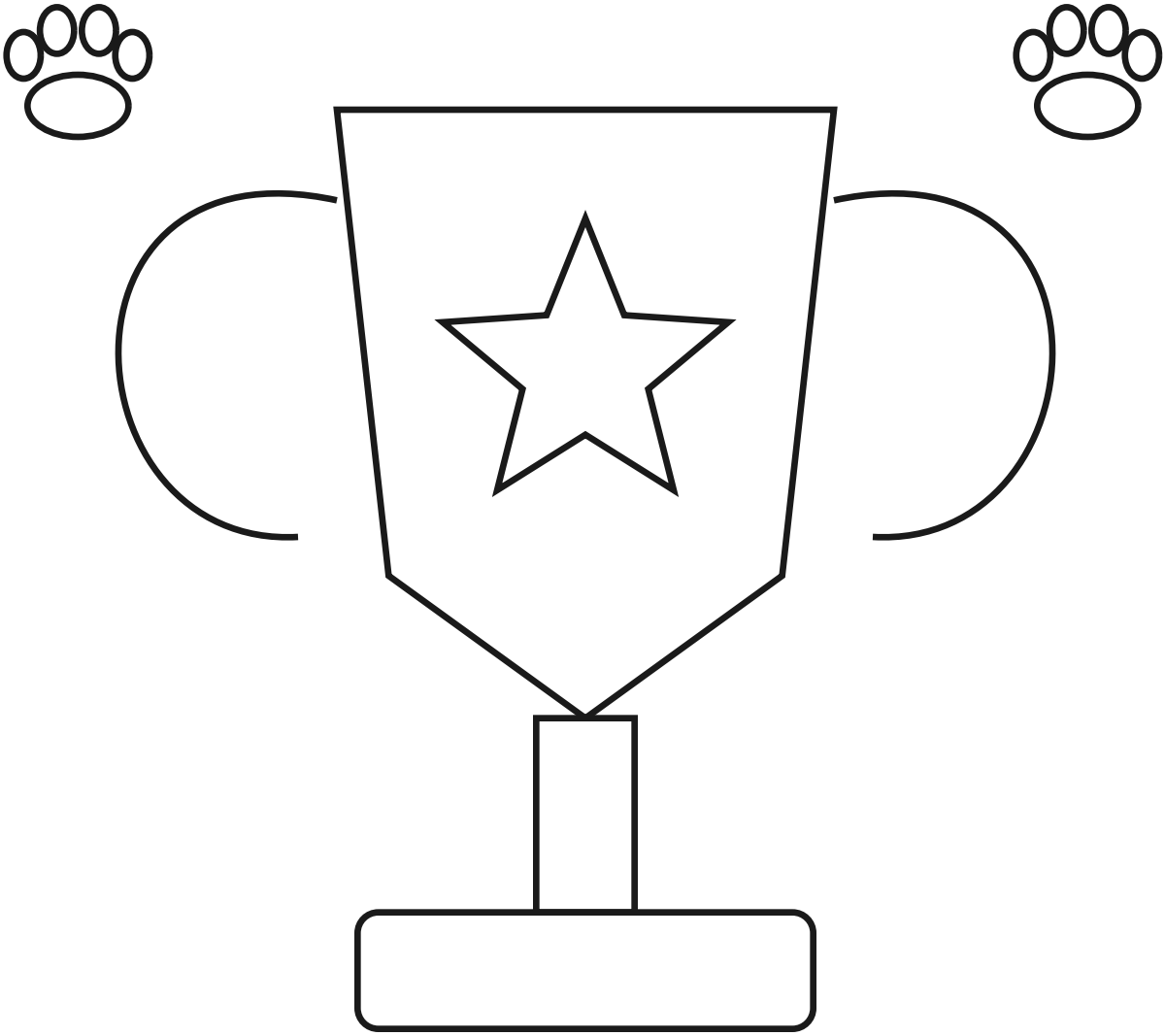




Si algo te preocupa, avisa a una persona adulta de confianza.

Mi trofeo de amabilidad

Colorea tu trofeo. Cuenta una acción amable que intentaste.



¡Hasta pronto, detective de la amabilidad!

Todos pueden participar

Colorea a Sam y sus amigos. ¿Cómo darías la bienvenida?



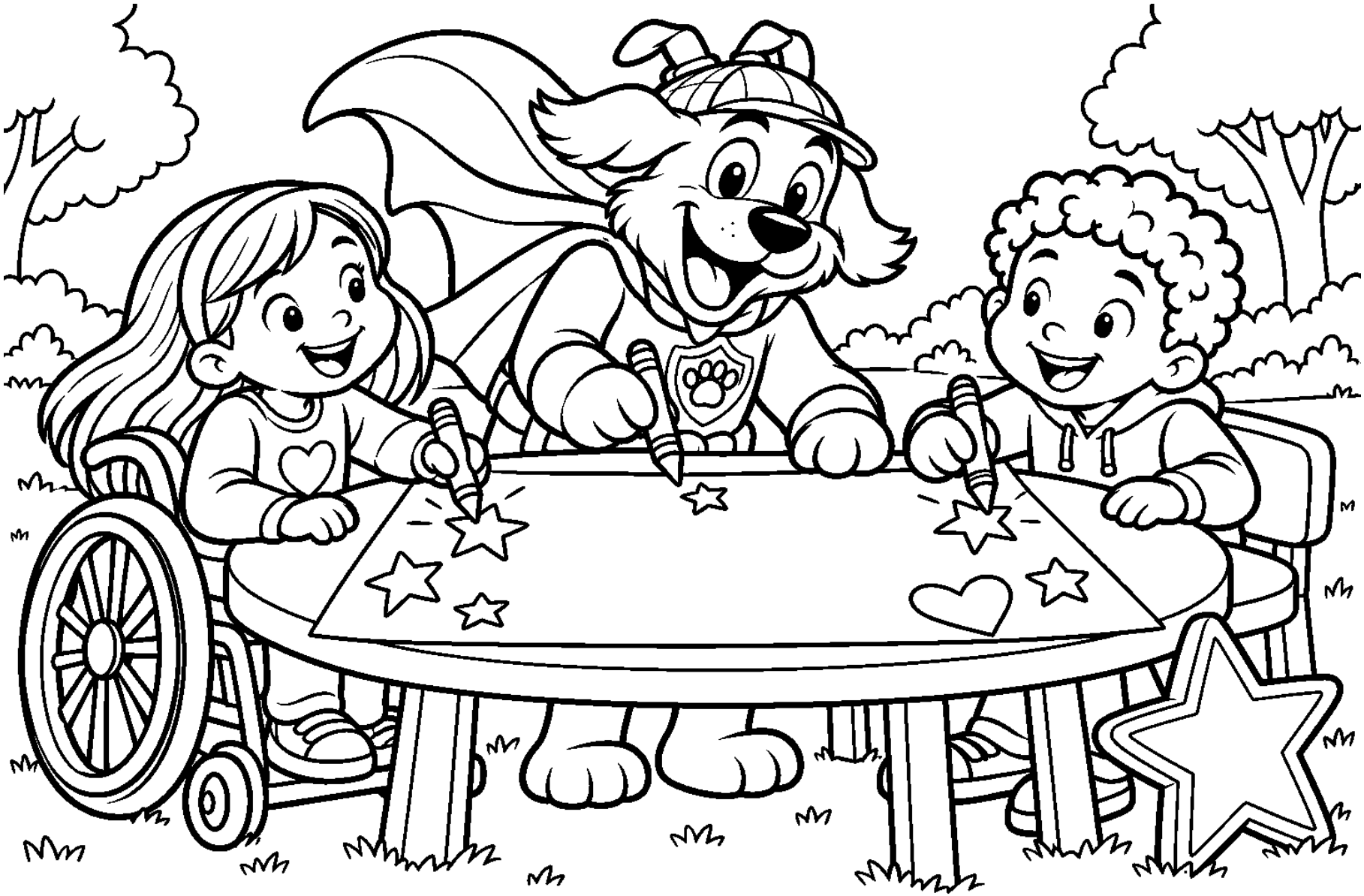
Sigue las pistas de estrellas

Colorea el camino de estrellas. ¿Encuentras la estrella perdida?



Compartir hace lugar para la amistad

Colorea los crayones y estrellas. Haz un dibujo amable en el cartel.



Cuento y ficha · De 4 a 8 años

Detective Sam y la estrella de bienvenida perdida

Nombre: _____ Fecha: _____

Un cuento de Gail Morin para leer, conversar y colorear juntos. Acompaña a Maya, Leo y Sam en un misterio en el recreo.

Cuento y ficha · De 4 a 8 años

Un lugar para todos

Nombre: _____ Fecha: _____

La capa de Detective Sam ondeaba mientras Maya avanzaba por el camino del recreo en su silla de ruedas. Leo saludó desde la mesa de arte. «¡Ven a jugar con nosotros!», llamó.

La gran estrella del cartel de bienvenida había desaparecido. Maya miró el espacio vacío. «La bienvenida debe incluir a todos», dijo. Sam inclinó su sombrero. «¡Tenemos un caso de amabilidad!».

Decidieron buscar juntos. Primero se aseguraron de dejar el camino libre para todos.

¿Cómo puedes ayudar a que alguien se sienta bienvenido?

Cuento y ficha · De 4 a 8 años

Sigue las pistas de estrellas

Nombre: _____ Fecha: _____

Leo vio una estrella de papel junto al tobogán. Maya vio otra en el camino. Sam acercó su lupa. «Miremos con atención».

Siguieron las estrellas y se turnaron para señalar cada pista. Junto a un arbusto encontraron el adorno perdido. ¡El viento se lo había llevado! «Lo resolvimos juntos», dijo Maya. Leo recogió la estrella mientras Sam comprobaba que todos pudieran llegar a la mesa de arte.

Dibuja el camino de estrellas que siguieron.

Cuento y ficha · De 4 a 8 años

La mejor bienvenida

Nombre: _____ Fecha: _____

De vuelta en la mesa, Maya eligió un crayón, Leo le pasó la caja y Sam sostuvo el cartel. Dibujaron estrellas, corazones y un borde alegre. Pusieron la estrella de bienvenida en su sitio.

Cuando llegó otro niño, Leo movió una silla para hacerle lugar y Maya saludó. «¡Puedes jugar con nosotros!». Sam sonrió. «La mejor bienvenida es un gesto amable».

Nombra una acción amable que puedes intentar hoy.

Cuento y ficha · De 4 a 8 años

¡Tu turno, detective!

Nombre: _____ Fecha: _____

Una persona adulta puede leer las preguntas en voz alta. Responde hablando o dibujando.

¿Qué faltaba en el cartel de bienvenida?

¿Quién encontró las pistas de estrellas?

¿Cómo se ayudaron Maya, Leo y Sam?

¿Qué le dirías a alguien para invitarlo a jugar?

Dibuja una estrella de bienvenida y un gesto amable que puedas hacer hoy.

Para familias y docentes · De 4 a 8 años

Jugar y practicar la amabilidad

Nombre: _____ Fecha: _____

Empiecen con 10 a 15 minutos. Sigan el interés de su hijo, hagan pausas y exploren juntos.

Elijan un juego, cuento o ficha. Lean las instrucciones en voz alta. Pregunten «¿Qué notas?» o «¿Cómo podría ayudar Sam?». Den tiempo para pensar, señalar, dibujar o contestar.

Practiquen una acción amable fuera de la pantalla: inviten a alguien, compartan materiales o agradezcan a quien ayudó. Reconozcan el esfuerzo.

Busquen pistas, resuelvan un misterio, sigan las huellas, jueguen a emparejar, dibujen o hagan una misión de bingo con una persona adulta. También hay dibujos para colorear, un cuento, separadores, un reto semanal y un certificado.

De 4 a 5 años, lean, señalen y jueguen juntos. De 6 a 8 años, pidan que expliquen una pista, propongan una acción amable o inventen otro final.

Para familias y docentes · De 4 a 8 años

Antes de imprimir y jugar

Nombre: _____ Fecha: _____

Una persona adulta puede abrir el PDF en un lector e imprimir las páginas deseadas en papel tamaño carta de EE. UU. Elijan «Ajustar» si lo necesitan. Ayuden a recortar los separadores.

Para conversar: ¿qué notó Sam? ¿Cómo pudo sentirse su amistad? ¿Qué podemos decir para dar la bienvenida? ¿A qué persona adulta de confianza podemos pedir ayuda?

Si un niño habla de acoso o inseguridad, escuchen con calma y ayúdenlo a hablar con una persona adulta de confianza. Estas actividades acompañan el juego y la conversación.

El club es gratis. Para bajar los materiales del paquete, las personas de 18 años o más se inscriben en la lista de Gail Morin. La descarga sigue habilitada en ese navegador durante 30 días mediante una cookie.

Los juegos no piden una cuenta infantil. Las insignias se guardan en el navegador y los dibujos se pueden guardar en el dispositivo. Pueden usar las fichas en casa o en clase.

Preguntas y cancelación de suscripción: gmorin33@hotmail.com. Juegos: DetectiveSamMediaLLC.online.

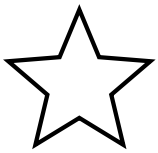
Separadores para colorear

Colorea. Pide ayuda adulta para recortar por las líneas.

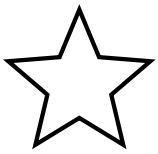
DETECTIVE SAM

ELIGE

SER AMABLE









Pequeños actos.

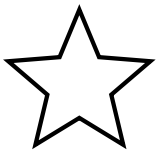
Grandes aventuras.

¡Hasta pronto!

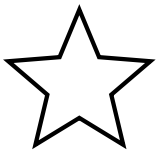
DETECTIVE SAM

SÉ

UN AMIGO









Pequeños actos.

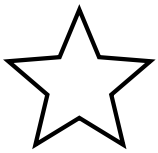
Grandes aventuras.

¡Hasta pronto!

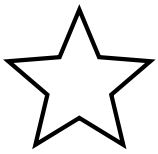
DETECTIVE SAM

ECHA

UNA PATA









Pequeños actos.

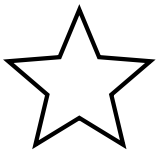
Grandes aventuras.

¡Hasta pronto!

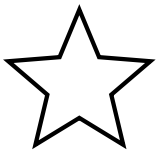
DETECTIVE SAM

LEE E

IMAGINA









Pequeños actos.

Grandes aventuras.

¡Hasta pronto!

Guarda un poco de amabilidad entre las páginas.

Para uso personal, familiar y escolar. Prohibida su venta.

Mi semana de amabilidad

Nombre: _____ Fecha: _____

Haz una pequeña acción cada día. Si necesitas ayuda, pídesela a una persona adulta.

- ☐ Lunes. Invita a alguien a jugar o a hacer una actividad contigo.
- ☐ Martes. Da las gracias a alguien que te ayudó.
- ☐ Miércoles. Dibuja algo alegre para otra persona.
- ☐ Jueves. Pregunta a una persona adulta cómo puedes ayudar.
- ☐ Viernes. Respeta los turnos y escucha a una amistad.
- ☐ Sábado. Dile a alguien algo amable sobre su esfuerzo.
- ☐ Domingo. Comparte una acción amable que hayas visto esta semana.

Mi momento de amabilidad favorito.

Para celebrar una misión

Certificado de héroe de la amabilidad

Nombre: _____ Fecha: _____

Este certificado reconoce a

Nombre

_____

_____

por completar una misión de amabilidad y ayudar a que el mundo sea más acogedor.

Fecha y firma de la persona adulta o docente

_____

_____

¡Pequeñas acciones, grandes aventuras!